



SuperCollider

// Tijs Ham

Klank Ontwerp
Systeem Ontwerp

Installatie Kunst
Live Electronics



SuperCollider

// Eind Opdracht

Bouw een synth in SuperCollider

- controlling via MIDI, HID of OSC
- comments met uitleg functionaliteit
- comments met uitleg handelingen
- presentatie in de laatste les



SuperCollider

// James McCartney

Ontwikkelaar
Uitgebracht in 1996

Realtime synthese
Algoritmische compositie



SuperCollider

// Open Source

<http://supercollider.sourceforge.net/>

<http://sc3-plugins.sourceforge.net/>



SuperCollider

Server
SCSynth



Language
SCLang



SuperCollider

AudioRate (.ar)

ControlRate (.kr)



SuperCollider

Code uitvoeren → ctrl enter
Code stoppen → cmd .

Helpfiles